Cosas mejoradas respecto primera entrega

* Casos de uso**.** Hemos añadido añadir ficha, quitar ficha, cambiar de posición de la ficha, validar problema y mover ficha que faltaban en la primera entrega con sus respectivas explicaciones. Además, hemos corregido los comentarios que nos pusiste que no eran correctos y quitado algunos casos de uso que hemos visto que no eran necesarios.
* Jugador ya no tiene nombre y por tanto tampoco máquina. Usuario ya no tiene getNextMove(), solo lo tiene la máquina. El movimiento del usuario se coge en presentación con botones.
* PlayJugadores() y playJugadoresMaquina() ya no están en dominio, ahora se hace todo en presentación en la vistaPartida.
* Validar problema ahora se encuentra en la clase Problema y no se calcula jugando entre maquinas. Hemos creado un minimax llamado Minimax Puro, que no tiene heurística.
* Hemos añadido funcionalidades que faltaban a los controladores para poder coger lo que necesitamos de dominio.
* Hemos corregido y mejorado la explicación de las estructuras y algoritmos que había cosas mal sobre todo el Alpha Beta. Hemos añadido una explicación breve del minimax para validar el problema.
* El código del minimax lo hemos mejorado. Hemos creado las dos funciones Min() y Max() que no usábamos. Además, la búsqueda del mejor movimiento ya no hace falta recorrer un vector para buscarlo. Ahora es algo más eficiente.